



OiPanda!

As tarefas da casa viram jogo, com pontos e medalhas

oipanda.com.br

Como criar a conta da família

Tutorial das crianças

Guia dos responsáveis

Um app para transformar as tarefas de casa em jogo



Abre em qualquer aparelho

Pelo navegador do celular, do tablet ou do computador, sem instalar nada. Os dados ficam na nuvem, então dá para acompanhar de onde você estiver.



Vocês confirmam antes de valer

A criança marca e a tarefa fica 🕒 esperando. Os pontos só entram no placar depois que um responsável confirma — e a casa pode ter vários, todos com os mesmos poderes.



Vira competição saudável

Placar da semana, sequência de dias, sete medalhas para conquistar e um ranking entre os irmãos.

No fim do mês os pontos viram dinheiro: 50% para gastar · 40% para investir · 10% para doar — e cada família ajusta essa divisão como quiser.



Parte 1 • Criar a conta

Da inscrição ao primeiro PIN, em quatro passos

PASSO 1

1

Criar a conta da família

Abra **oipanda.com.br** e toque em "Criar a conta da minha família". Um nome para a casa, o seu nome, um e-mail e uma senha. É com esse e-mail que você entra no painel — as crianças nunca usam essa senha.

- Prefere não inventar mais uma senha? Toque em **Continuar com o Google** e pule essa parte: o app pede só o nome da casa e as tarefas.
- O **nome da família** aparece na tela de entrada, para a criança reconhecer a casa.
- O **seu nome** é o que aparece para elas quando você confirma as tarefas.
- Depois dá para **chamar outros responsáveis** — o outro pai ou mãe, a avó — com os mesmos poderes que você.
- No fim do formulário há uma **caixa para aceitar** os Termos de Uso e a Política de Privacidade. Sem marcá-la a conta não é criada.
- Tudo isso pode ser trocado depois, na aba  **Ajustes**.

Sua família

Como chamar a sua família no app

Ex.: Família Silva · Casa da Ana

Seu nome (é o que as crianças vão ver)

Ex.: Mãe e Pai · Ana e Pedro

Seu e-mail (é com ele que você entra)

voce@email.com

Senha (mínimo 6 caracteres)

As crianças não usam essa senha — elas entram com um PIN de 4 números.

Comece com tarefas prontas

Escolha os conjuntos que fazem sentido na sua casa. Depois dá para editar, apagar e criar quantas quiser.



Rotina da casa
O básico do dia a dia: quarto, roupas, higiene e ajuda nas refeições.
13 tarefas



Escola e estudos
Só de segunda a sexta: material, lição, uniforme e mesa de estudos.
6 tarefas



Fim de semana
Sábado e domingo: leitura, compras e uma mão maior nas tarefas de casa.
5 tarefas



The screenshot shows the 'Criar a conta da família' (Create family account) screen. At the top is the OiPanda! logo (a panda head). Below it, the title 'Criar a conta da família' is followed by the subtitle 'Leva um minuto. Depois você cadastra as crianças.' (Takes one minute. After you register the children). A yellow box labeled 'PRÉ-LANÇAMENTO' (Pre-launch) contains the text: 'Esta fase tem apenas 100 contas, com prazo de validação de até 180 dias, terminando em 3 de janeiro de 2027.' Below this is a progress bar showing '99 vagas restantes de 100'. The main section has a large button with the Google logo and the text 'Criar conta com o Google'. Below the button is a note: 'Sem senha para inventar nem lembrar. Pedimos só o seu nome e e-mail.' and a link 'OU PREENCHA À MÃO'. The bottom section is titled 'Sua família' (Your family) and contains three input fields: 'Como chamar a sua família no app' (Example: Família Silva · Casa da Ana), 'Seu nome (é o que as crianças vão ver)' (Example: Mãe e Pai · Ana e Pedro), and 'Seu e-mail (é com ele que você entra)' (Example: voce@email.com).

OU ENTÃO

Criar a conta com o Google

No alto da mesma tela está o botão **Criar conta com o Google**. Um toque, você escolhe a sua conta, e o app pergunta só o nome da casa e as tarefas — não há senha nova para inventar nem para esquecer.

- O aviso amarelo é real: o pré-lançamento tem **100 contas**, com validação até **3 de janeiro de 2027**, e a barra mostra quantas vagas ainda restam.
- O OiPanda! pede ao Google só **o seu nome e o seu e-mail**. Nada de Drive, Agenda, Contatos ou fotos — a própria tela do Google mostra isso antes de você aceitar.
- Já tinha conta com senha e agora entrou pelo Google com **o mesmo e-mail**? As duas viram a mesma conta, e daí em diante você entra do jeito que preferir.
- A senha antiga continua valendo. Nada é apagado.
- Isso é para adultos. As crianças continuam entrando com **PIN**, sem e-mail nenhum.

Comece com tarefas prontas

Escolha os conjuntos que fazem sentido na sua casa. Depois dá para editar, apagar e criar quantas quiser.

☒ Rotina da casa

O básico do dia a dia: quarto, roupas, higiene e ajuda nas refeições.
13 tarefas

☒ Escola e estudos

Só de segunda a sexta: material, lição, uniforme e mesa de estudos.
6 tarefas

☐ Fim de semana

Sábado e domingo: leitura, compras e uma mão maior nas tarefas de casa.
5 tarefas

☒ Descontos

O que tira pontos. Se houver pedido de desculpas aceito, vale metade.
3 tarefas

Você começa com 22 tarefas já cadastradas.

☐ Li e aceito os [Termos de Uso](#) e a [Política de Privacidade e de Cookies](#). Declaro ser **responsável legal** pelas crianças cadastradas nesta conta — ou ter autorização de quem é — e **consinto** com o tratamento dos dados delas para o funcionamento do app.

 Criar a conta

Já tenho conta

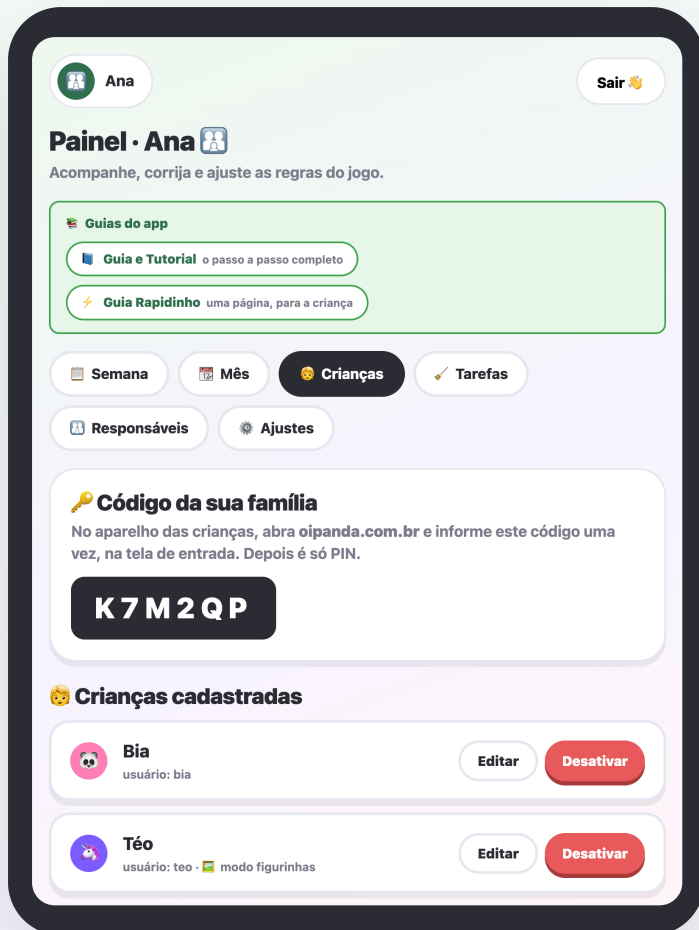
PASSO 2

2

Escolher as tarefas prontas

Na mesma tela você marca os conjuntos que fazem sentido na sua casa. Eles já vêm com título, pontuação e os dias em que cada tarefa vale.

-  **Rotina da casa** — 13 tarefas para todos os dias da semana.
-  **Escola e estudos** — 6 tarefas só de segunda a sexta.
-  **Fim de semana** — 5 tarefas só para sábado e domingo.
-  **Descontos** — 3 situações que tiram pontos.
- Depois dá para editar, apagar, criar quantas quiser — e escolher **os dias exatos** de cada uma: segunda/quarta/sexta, só na terça, como fizer sentido aí.



PASSO 3

3 Cadastrar as crianças

Cada criança ganha um nome, um usuário, uma cor, um bichinho e um PIN de 4 números. É com o PIN que ela entra — sem e-mail e sem senha comprida.

- Não há limite: cadastre quantos filhos quiser.
- Se ela errar o PIN 3 vezes, a conta tranca 🔒 e só destranca aqui.
- Trocar o PIN também destranca — é o caminho de quando ela esquece.

OiPanda!

As tarefas da casa viram jogo, com pontos e medalhas

 Entrar com o Google

ou

E-mail

voce@email.com

Senha

Entrar

[Esqueci minha senha](#)

 Criar a conta da minha família

▼ Meu filho vai usar este aparelho

Peça o código da família para quem criou a conta. Depois de informar aqui, este aparelho passa a mostrar os nomes das crianças.

K7M2QP

Usar

[Termos de Uso](#) · [Privacidade e Cookies](#)

PASSO 4

4

Ligar o aparelho da criança à casa

No aparelho que as crianças vão usar, abra **oipanda.com.br** e informe uma vez o **código da família** — os seis caracteres que aparecem na aba 🧑 Crianças. Depois disso é só PIN.

- O código vale para quantos aparelhos você quiser: o tablet da sala, o celular de casa, o computador.
- Aparelho emprestado ou devolvido? Em "Este aparelho é de outra casa" você desliga o vínculo.
- Você, responsável, entra com e-mail e senha de qualquer aparelho, ligado ou não.

Quanto vale cada coisa

TIPO	EXEMPLOS	VALE
 Tarefa do dia o básico, todo dia	Arrumar a cama · guardar as roupas · escovar os dentes · cuidar do material escolar · fazer a lição sem precisar mandar	+3
 Tarefa extra quando quiser dar uma força	Guardar as louças · regar as plantas · organizar a mesa · ajudar nas compras · ler uma hora no fim de semana	+20 ou +30
 Desconto quando não dá certo	Brigar com o irmão ou a irmã · esquecer o material da lição · responder mal a um adulto	-20

META DA SEMANA

300 pontos

CADA PONTO VALE

R\$ 0,10

BATER A META É

R\$ 30,00

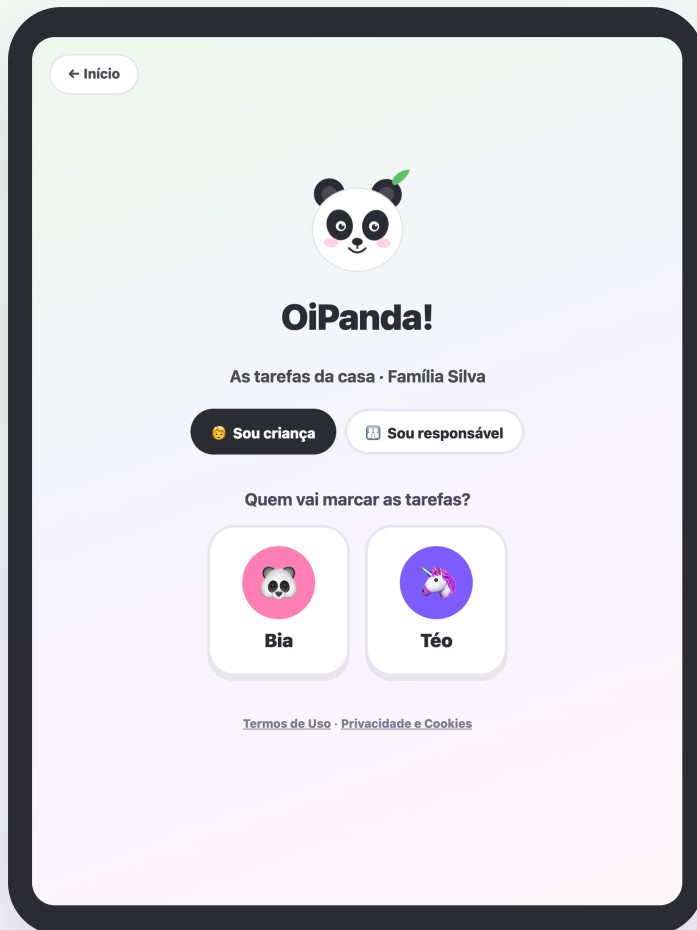
Nada conta sozinho: tudo o que a criança marca fica  esperando, e só vira ponto depois que vocês confirmam. No desconto por briga, se houver pedido de desculpas e as pazes acontecerem, o valor cai pela metade.

Todos esses números são o ponto de partida e podem ser mudados na aba  **Ajustes** do painel.



Parte 2 • Para a criança

Como usar o app, passo a passo



PASSO 1

1 Escolher quem é você

Ao abrir o app, o Bambu mostra o nome de cada criança da casa. Toque no seu bichinho para começar.

- Cada pessoa tem a sua cor e o seu bichinho.
- Se aparecer  no lugar do bichinho, a conta está trancada: peça a um adulto para destrancar.



Oi, Bia!

Digite o seu PIN

○ ○ ○ ○

1	2	3
4	5	6
7	8	9
↶	0	↷

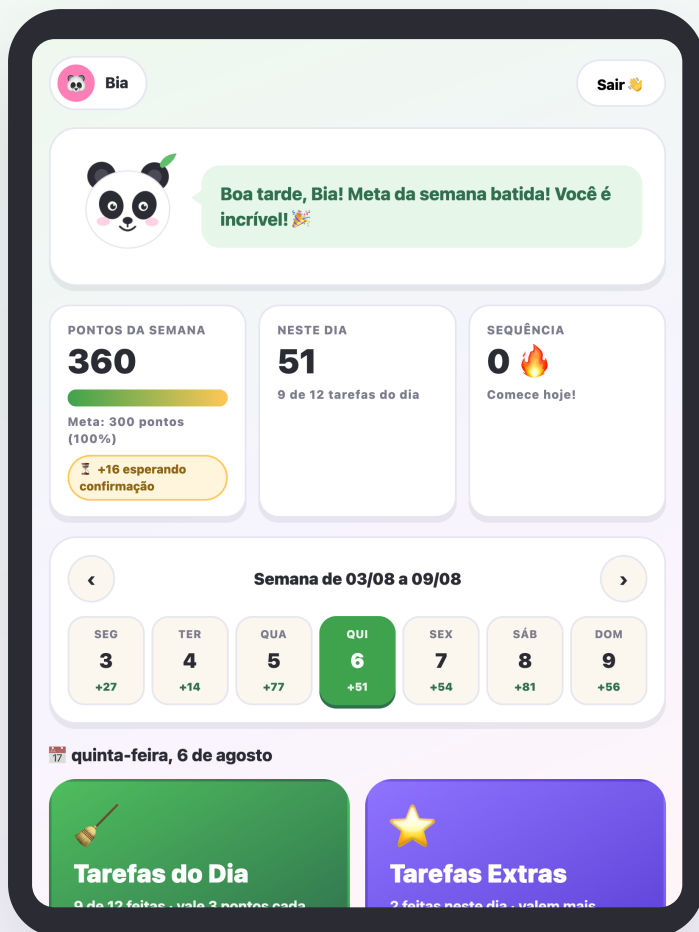
PASSO 2

2

Digitar o seu PIN

São quatro números só seus. Assim que o quarto número entra, o app abre sozinho — não precisa apertar mais nada.

- Errou? O  apaga o último número.
- Você tem 3 tentativas. Depois disso o cadeado trava e só um adulto destranca.
- O PIN é segredo: nem o seu irmão pode saber.



PASSO 3

3

A tela de início

O Bambu dá bom-dia e mostra como está a sua semana: quantos pontos você já tem, quanto falta para a meta e a sua sequência de dias seguidos.

- **Pontos da semana** — só o que já foi confirmado por um adulto.
- **Neste dia** — o que você marcou no dia escolhido.
- **Sequência** 🔥 — dias seguidos com pelo menos uma tarefa.

PASSO 4

4 Escolher o dia

<

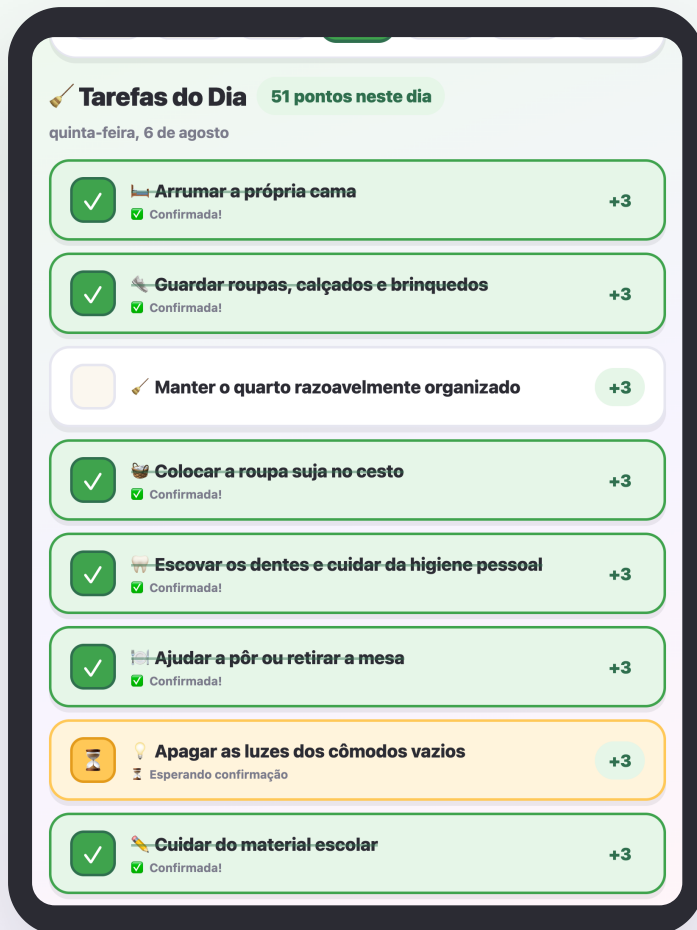
Semana de 03/08 a 09/08

>

SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB	DOM
3	4	5	6	7	8	9
+27	+14	+77	+51	+54	+81	+56

Os sete dias da semana ficam sempre à mão. O dia de hoje aparece em verde; os dias que ainda não chegaram ficam apagados, porque não dá para marcar o futuro.

- Use < e > para ver semanas anteriores.
- Esqueceu de marcar ontem? É só escolher ontem e marcar.



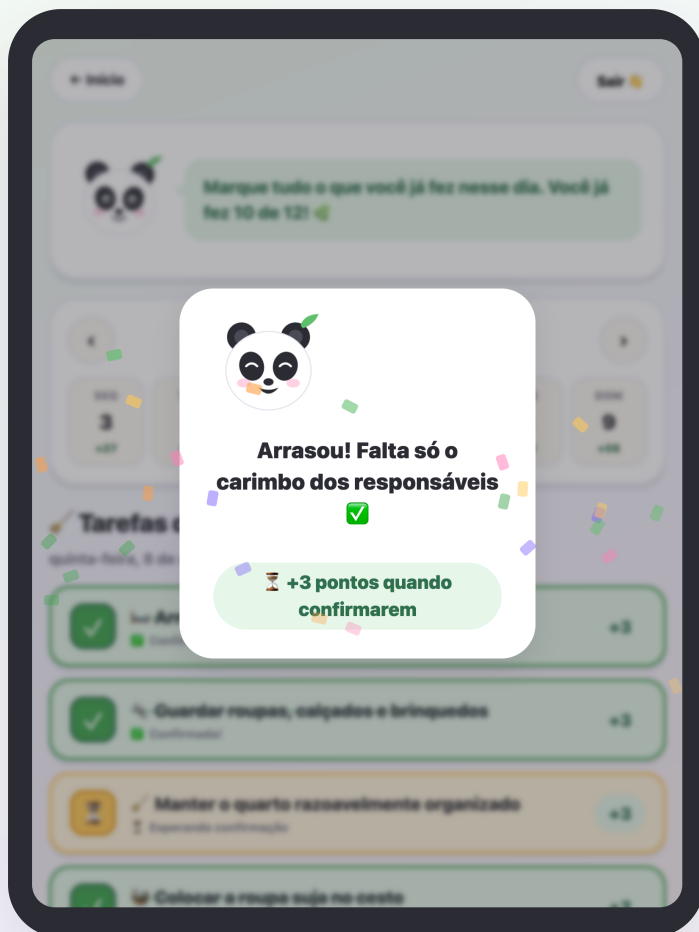
PASSO 5

5

Marcar as tarefas do dia

Toque na tarefa que você já fez. Ela fica com uma ampulheta 🕒 e some da lista de pendentes assim que um adulto confirmar.

- Cada tarefa do dia vale **+3 pontos**.
- Tocou sem querer? Toque de novo para desmarcar.
- Algumas tarefas só valem em certos dias — o app avisa quando é o caso.



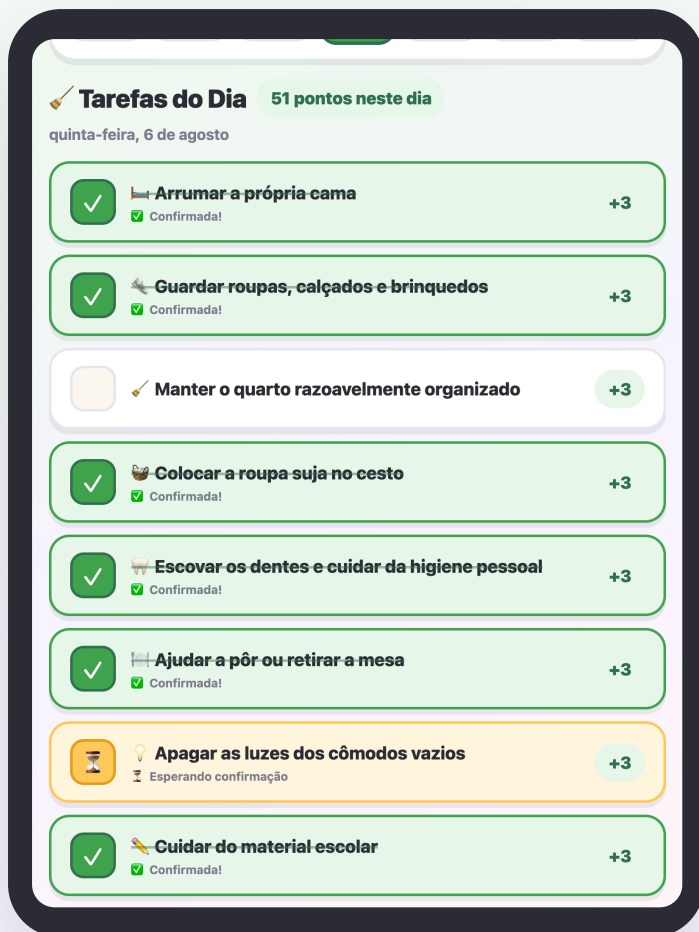
PASSO 6

6

O Bambu comemora com você

A cada tarefa marcada aparece uma festinha com confete e a conta dos pontos que entram quando alguém confirmar.

- A festa some sozinha em três segundos.
- Repare no 🕒 : os pontos ainda estão esperando o "ok" de casa.

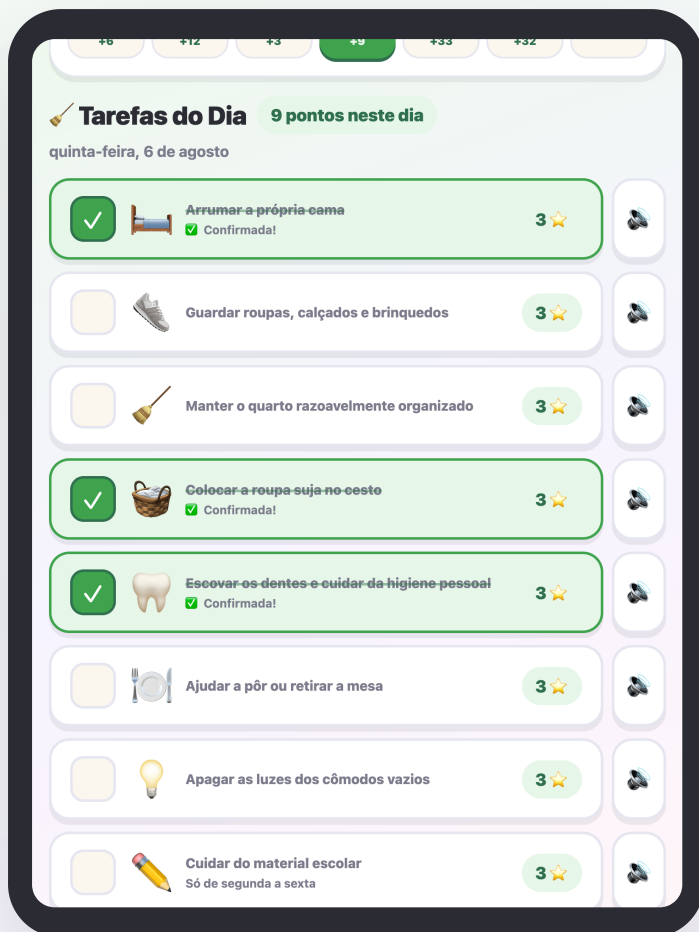


ENTENDA

esperando e confirmada

Toda tarefa que você marca passa por dois momentos. Primeiro fica amarela com a ampulheta  , esperando. Quando um adulto confirma, ela fica verde com o  — e só aí os pontos entram no seu placar.

-  **Esperando confirmação** — você marcou, o adulto ainda não viu.
-  **Confirmada** — os pontos já são seus.
- Não dá para desmarcar o que já foi confirmado: aí é conversa com quem cuida de você.



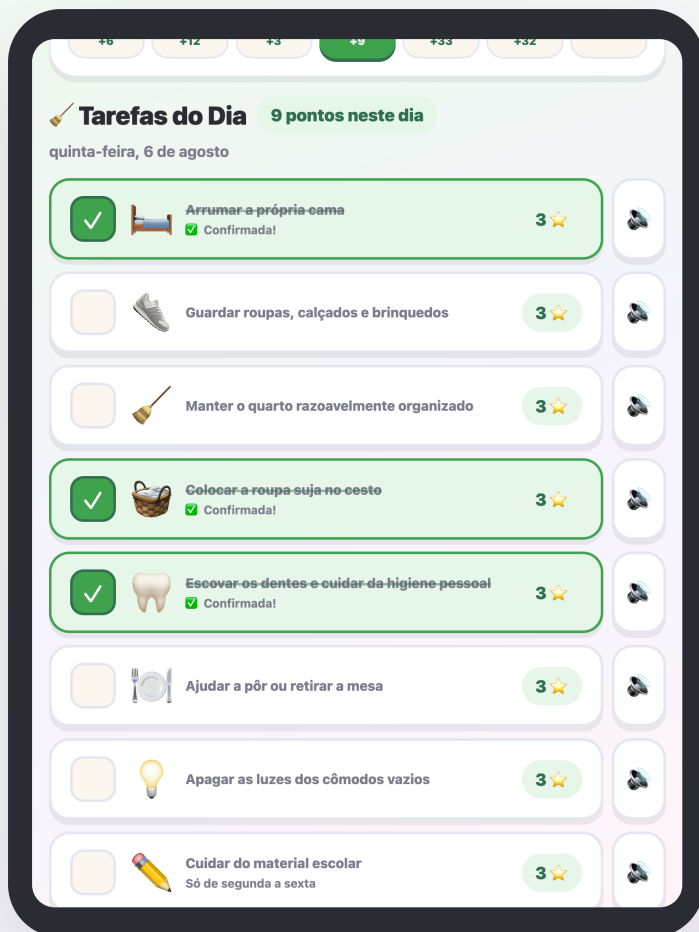
NOVIDADE



Ainda não lê? Modo figurinhas!

Para quem ainda não aprendeu a ler, cada tarefa aparece com uma figurinha bem grande — a caminha é arrumar a cama, o dentinho é escovar os dentes. Os pontos viram estrelas ★ e o texto fica pequenininho, só de companhia.

- É o adulto quem liga esse modo, no cadastro de cada criança.
- Cada tarefa tem a sua figurinha, escolhida no painel.
- Quando você aprender a ler, é só desligar — as figurinhas viram enfeite.



NOVIDADE

O Bambu lê pra você

No modo figurinhas, cada tarefa ganha um botão de som do lado. Toque no  e eu leio a tarefa em voz alta, com a voz do seu aparelho. E quando você marcar uma tarefa, eu comemoro falando!

- Toque no  quantas vezes quiser — não marca nada, só lê.
- O som do aparelho precisa estar ligado.
- Os adultos podem trocar a minha voz nos Ajustes do painel.



PASSO 7

7 As tarefas extras valem mais

São as ajudas que não são obrigatórias todo dia — e por isso valem bem mais: de 20 a 30 pontos cada uma.

- Uma extra de 30 pontos vale o mesmo que dez tarefas do dia.
- Dá para marcar a mesma extra em dias diferentes.
- Algumas só aparecem no fim de semana.



PASSO 8

8

Os descontos

Se aconteceu alguma coisa combinada como desconto, marque também. O Bambu valoriza mais a sinceridade do que os pontos.

- Cada desconto tira **20 pontos**.
- Quem marca é você: ninguém precisa ficar de olho.
- Também passa pela confirmação de um adulto.



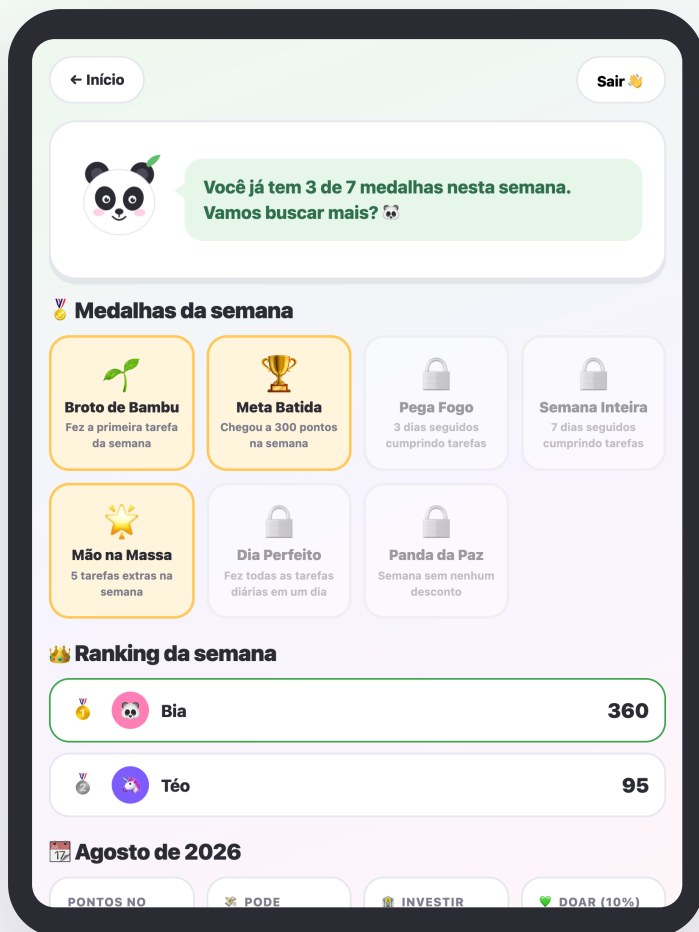
ENTENDA



Fazer as pazes vale metade

Depois de marcar uma briga, aparece um botão embaixo: "Pedi desculpas e fizemos as pazes". Se você marcar, o desconto cai de -20 para -10.

- Quem decide se as pazes valeram são os adultos — eles ouvem os dois lados.
- Se a paz não aconteceu mesmo, o desconto volta a ser -20.
- Enquanto ninguém confirmou, você pode mudar de ideia.



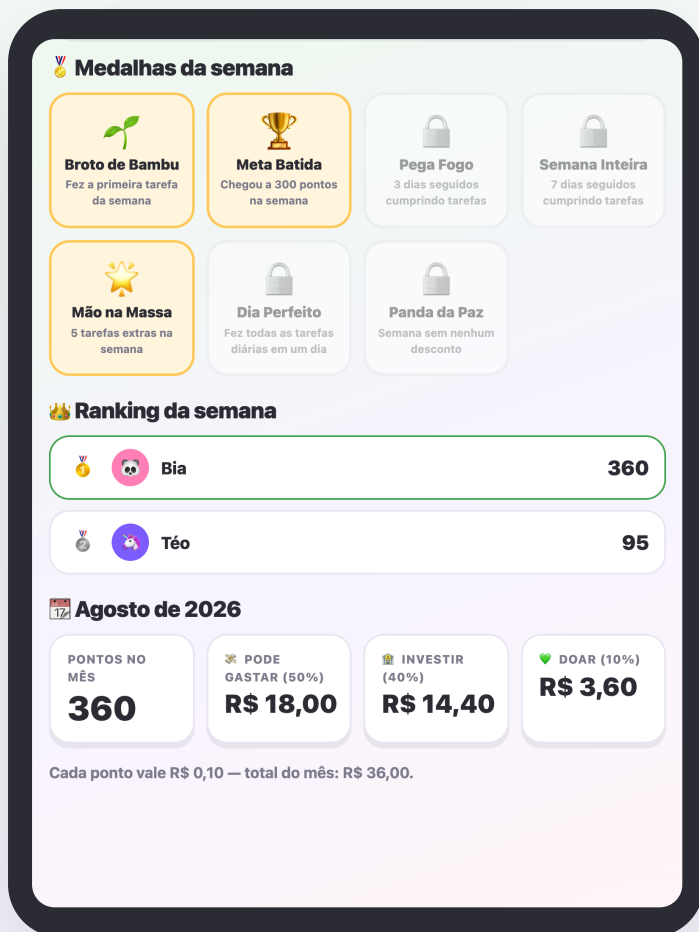
PASSO 9

9

Suas conquistas

Sete medalhas para desbloquear ao longo da semana. As que ainda faltam ficam apagadas, com a dica do que fazer para ganhar.

- 🌱 Primeira tarefa · 🔥 Três dias seguidos · ⭐ Dia perfeito
- 💪 Meia meta · 🏆 Meta batida · ✨ Semana completa · 🏆 Campeã da semana



PASSO 10

10 O ranking e o dinheiro do mês

Na mesma tela você vê quem está na frente na semana e quanto os seus pontos do mês já valem em reais.

- O valor aparece dividido em gastar, investir e doar.
- Só entram no cálculo os pontos já confirmados.

As 6 dicas do Bambu 🐼

1

Marque na hora que fizer. É mais fácil do que lembrar de tudo à noite.

2

Não deixe o 🔥 apagar. Uma tarefinha por dia já mantém a sequência viva.

3

Comece pelas extras. Uma extra vale até 10 tarefas do dia.

4

Fim de semana rende. Ler uma hora ao acordar vale 30 pontos.

5

Seja sincero nos descontos. O Bambu valoriza mais isso do que os pontos.

6

Olhe as medalhas. Elas mostram o que falta pouquinho para você ganhar.



Parte 3 • Para os responsáveis

O painel de quem acompanha, corrige e define as regras

[← Início](#)



OiPanda!

As tarefas da casa · Família Silva

 Sou criança

 Sou responsável

 Entrar com o Google

ou

E-mail

Senha

Entrar

[Esqueci minha senha](#)

[✦ Criar a conta da minha família](#)

[▶ Este aparelho é de outra casa](#)

[Termos de Uso · Privacidade e Cookies](#)

ENTRAR

Você entra com e-mail e senha — ou com o Google

Em oipanda.com.br, toque em  **Sou responsável** e use o e-mail e a senha que você cadastrou — ou o botão **Continuar com o Google**. Funciona em qualquer aparelho, esteja ele ligado à família ou não.

- As crianças não têm como chegar ao painel: elas só têm PIN.
- Depois de 3 senhas erradas, a sua conta espera 15 minutos e volta sozinha.
- Quem entra pelo Google não passa por isso — não há senha para errar.

[← Voltar](#)



Esqueceu a senha?

Sem problema. Diga o e-mail da sua conta de responsável e o Bambu manda um link para você criar uma nova.

E-mail da conta

É o mesmo e-mail com que você entra no painel.

[Mandar o link](#)

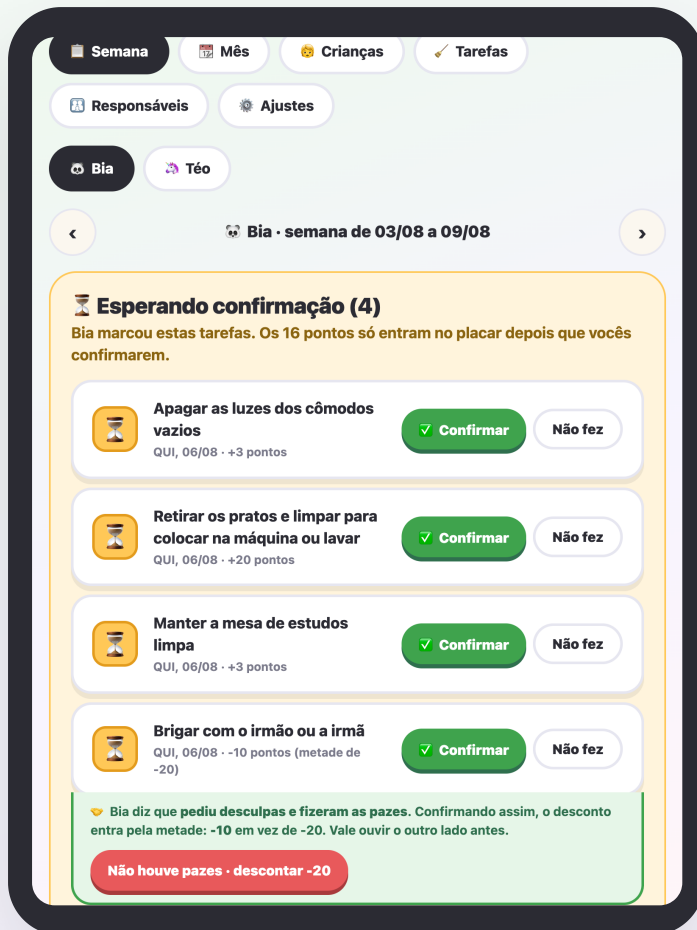
SE DER RUIM



Esqueci minha senha

Na tela de entrada há o link **Esqueci minha senha**. Informe o e-mail da conta e chega uma mensagem com um link para escolher uma senha nova.

- O link **vale uma hora** e funciona **uma única vez**.
- A resposta na tela é sempre a mesma, exista ou não aquele e-mail: assim ninguém descobre quem tem conta aqui.
- Ao trocar a senha, as outras sessões caem — se a senha tinha vazado, vaza junto.
- O PIN das crianças não muda por aqui: quem destranca e troca PIN é você, na aba 🧒 Crianças.



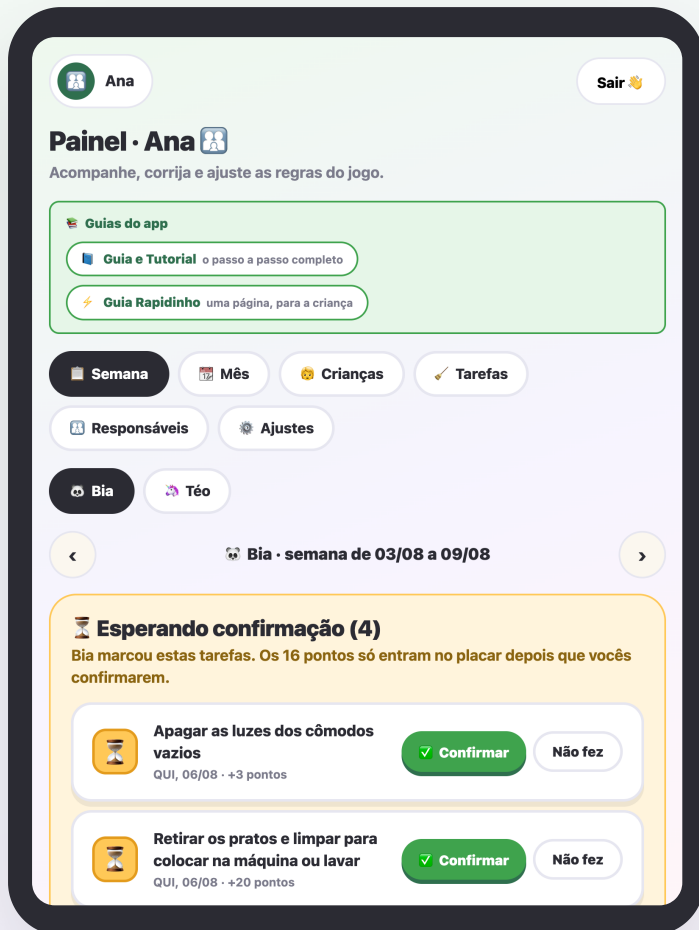
O PRINCIPAL



Confirmar o que a criança marcou

É a primeira coisa que aparece na aba Semana: a lista do que foi marcado e ainda não valeu ponto. Confirme uma a uma ou tudo de uma vez.

-  **Confirmar** — os pontos entram no placar na hora.
- **Não fez** — some da lista e não vira ponto.
- Nos descontos com  pedido de desculpas, você decide se vale metade ou o valor cheio.



ABA 1



A semana de cada criança

Total confirmado, meta, quanto isso vale em reais e a posição no ranking da semana. Se houver mais de uma criança, os nomes ficam logo abaixo das abas.

- O total mostra **só o que já foi confirmado**.
- Use < e > para navegar entre as semanas.

+30 por vez - só no sábado e no domingo	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☒
Ajudar nas compras, conferindo a lista ou guardando em casa +30 por vez - só no sábado e no domingo	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Organizar a mesa para almoço/jantar/lanches +30 por vez - só no sábado e no domingo	☐	☐	☐	☐	☐	☒	☐	☐
Ajudar a lavar o carro ou cuidar do quintal +30 por vez - só no sábado e no domingo	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Arrumar o armário de roupas +30 por vez - só no sábado e no domingo	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Brigar com o irmão ou a irmã -20 por vez	☐	☐	☐	☒	☐	☐	☐	☐
Esquecer material para lição, estudo etc. -20 por vez - só de segunda a sexta	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Responder mal a um adulto -20 por vez	☐	☒	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Total do dia	27	14	77	51	54	81	56	

ABA 1



A grade da semana inteira

Todas as tarefas nas linhas, os sete dias nas colunas. Toque em qualquer quadradinho para marcar, confirmar ou desmarcar no lugar da criança.

- Quadradinho com ⌚ é toque para confirmar.
- O que você marca já entra confirmado.
- Num **desconto**, o toque seguinte marca 🙌 as pazes e o valor cai pela metade. Mais um toque e o desconto some de vez.
- Serve para quando o irmão perdoa **depois** de o desconto já ter entrado — o caso mais comum.
- Arraste a tabela para o lado para chegar na coluna **TOTAL**, que fecha a conta de cada tarefa na semana.



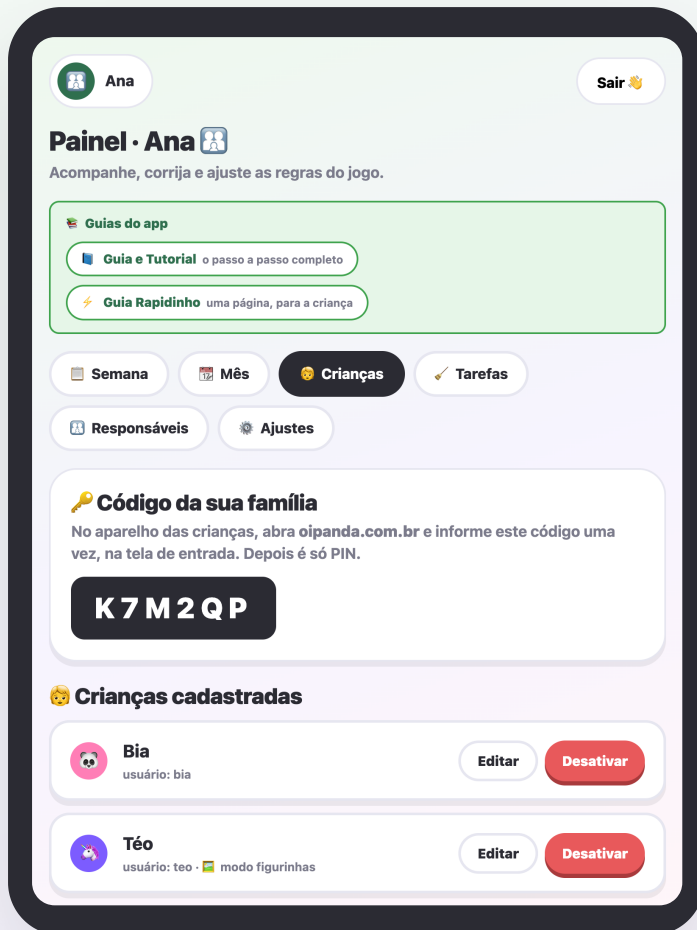
ABA 2



O fechamento do mês

Os pontos do mês inteiro, já convertidos em reais e divididos entre gastar, investir e doar. Embaixo, a lista de quantas vezes cada tarefa aconteceu.

- É a tela para usar no dia do acerto.
- As porcentagens da divisão são ajustáveis em  Ajustes.



ABA 3



Crianças e o código da família

Aqui ficam o código de seis caracteres que liga os aparelhos à sua casa e a lista de todas as crianças cadastradas.

- Cadastre quantos filhos quiser, cada um com PIN, cor e bichinho.
- **Editar** troca nome, usuário, PIN, cor e bichinho.
- **Desativar** guarda o histórico sem deixar a criança entrar.
- Conta trancada por 3 PINs errados aparece em vermelho, com o botão  Destrancar.

Depois de 3 PINs errados a conta tranca sozinha, e só destranca aqui. Trocar o PIN também destranca.

+ Cadastrar uma criança

Nome

Ex.: Ana · João

Usuário para entrar (sem espaços, só letras minúsculas)

ex.: ana · joao

PIN de 4 números

1234

Cor



Bichinho



Leitura

☒ Já lê sozinha

Desmarque para o modo figurinhas: as tarefas aparecem com a figurinha bem grande e o texto vira só uma legenda. Dá para mudar quando quiser.

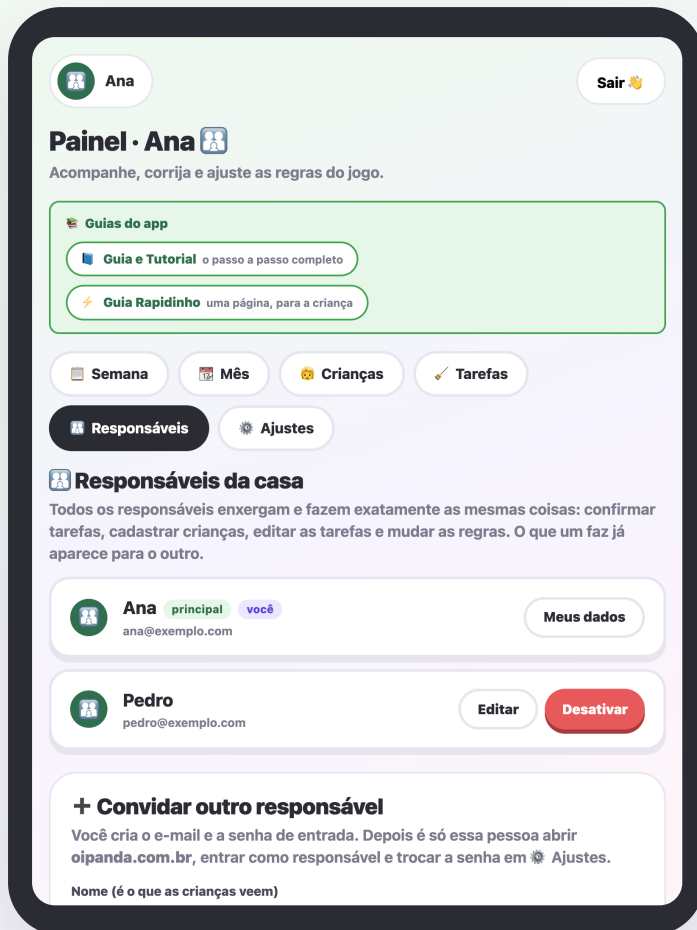
Cadastrar

ABA 3

"Já lê sozinha?" — o modo figurinhas

No cadastro de cada criança há a caixinha "Já lê sozinha". Desmarque para quem ainda não lê: as tarefas passam a aparecer com a figurinha grande, o texto vira legenda, os pontos viram estrelas  e cada tarefa ganha o botão  em que o Bambu lê o título em voz alta.

- É por criança: o irmão que lê continua vendo a lista normal.
- Mude quando quiser — quando a leitura chegar, é só marcar a caixinha.
- A legenda pequena continua lá: muita criança aprende a ler junto com a figurinha.

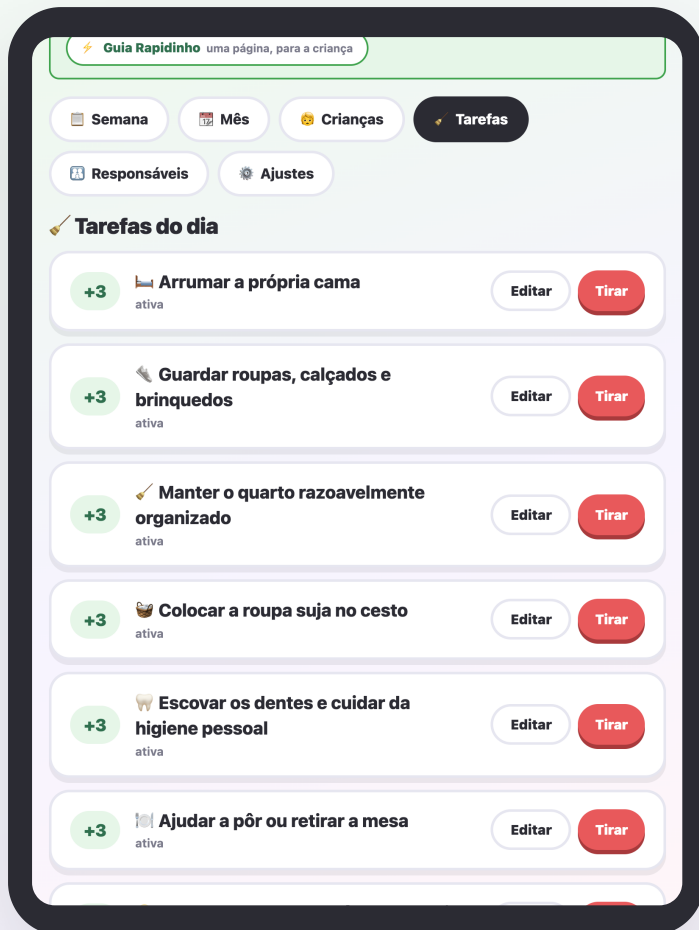


ABA 4

Mais de um responsável na casa

A casa pode ter quantos adultos você quiser — pai, mãe, avó, quem ajuda a cuidar. Todos enxergam e fazem exatamente as mesmas coisas: confirmar tarefas, cadastrar crianças, editar as tarefas e mudar as regras. O que um faz já aparece para o outro.

- Quem cria a conta é o **responsável principal** — a única pessoa que convida e desativa os outros.
- Ao convidar, você define o e-mail e a senha. Depois a pessoa troca a senha sozinha em  Ajustes.
- Esqueceu a senha? O principal define uma nova aqui, sem precisar da antiga.
- A conta do principal não pode ser desativada.



ABA 5



Ajustar as tarefas

Toda tarefa pode ser editada: o título, os pontos, o tipo e em que dias ela vale. Também dá para criar novas e tirar as que não fazem sentido.

- **Tirar** desativa a tarefa sem apagar o histórico dela.
- Os pontos de tudo o que já foi marcado continuam valendo o que valiam.

Ex.: Arrumar a própria cama

Tipo

Tarefa do dia (soma pontos)

Pontos por vez (só o número; o desconto já entra negativo)

3

Figurinha (opcional)

sem

🛏️

🦷

🧼

👕

👖

📖

✏️

🍽️

🥦

🧸

🧹

🗑️

🐾

🌱

⚽

🎹

🍌

😴

📱

🙏

👑

😡

🧠

Para criança no modo figurinhas, é a figurinha que conta a tarefa — o texto vira legenda. Para quem já lê, ela aparece como um enfeite antes do nome.

Em que dias essa tarefa vale

Todos os dias

Dias de aula

Fim de semana

Seg

Ter

Qua

Qui

Sex

Sáb

Dom

Vale todos os dias da semana.

Criar tarefa

Tirar uma tarefa não apaga o histórico: os pontos já ganhos continuam valendo.

ABA 5

Os dias de cada tarefa

Ao criar ou editar uma tarefa, um quadradinho para cada dia da semana. Marque qualquer combinação — segunda/quarta/sexta, só na quinta, terça e sábado — ou use os três atalhos de sempre.

- Os atalhos: **Todos os dias** · **Dias de aula** (segunda a sexta) · **Fim de semana**.
- O resumo embaixo mostra como a escolha aparece para a criança: "*Só na segunda, na quarta e na sexta*".
- Nos outros dias a tarefa fica apagada na lista da criança, e a grade da semana tranca os quadradinhos que não valem.
- Na família Silva, "Regar as plantas" vale seg/qua/sex — dá para ver o aviso na lista e as colunas trancadas na grade.

38

 Guia Rapidinho uma página, para a criança

Semana

Mês

Crianças

Tarefas

Responsáveis

Ajustes

Regras do jogo

Meta de pontos por semana

Quanto vale cada ponto em reais

Divisão no fim do mês (precisa somar 100)

 Gastar (%)

 Investir (%)

 Doar (%)

Salvar regras

Sua conta

O e-mail é com o que você entra no painel — as crianças continuam entrando com o PIN.

Nome da família

Seu nome (é o que as crianças veem)

ABA 6



As regras do jogo

Meta semanal, quanto vale cada ponto e a divisão do dinheiro entre gastar, investir e doar. As três porcentagens precisam somar 100.

- Mudou a meta? O placar de todo mundo passa a comparar com o novo número.
- Mudou o valor do ponto? A conversão em reais muda na hora, inclusive nos meses passados.

 **Sua conta**

O e-mail é com o que você entra no painel — as crianças continuam entrando com o PIN.

Nome da família

Família Silva

Seu nome (é o que as crianças veem)

Ana

Seu e-mail de entrada

ana@exemplo.com

☒ Receber o resumo diário por e-mail

O fim do dia da sua casa: o que a criançada marcou, o que espera a sua confirmação e o placar da semana. Só chega quando há novidade.

Salvar dados da conta

 **A voz do panda**

É a voz que lê as tarefas no modo figurinhas. A escolha vale para este aparelho — ajuste no aparelho que as crianças usam.

☒ Automática (recomendada)

Neste aparelho: Luciana

 Ouvir

 Pesquisar mais vozes

💡 Para uma voz bem mais natural no iPad: Ajustes → Acessibilidade → Conteúdo Falado → Vozes → Português (Brasil) → baixe a Luciana (Aprimorada). Com ela no aparelho, a escolha automática já a usa sozinha.

ABA 6



Sua conta e sua senha

Na mesma aba você troca o nome da família, o seu nome, o e-mail de entrada e a senha do painel.

- O e-mail é a sua chave de acesso — mudou de e-mail, mude aqui também.
- A troca de senha pede a senha atual, para ninguém trocar por você.

Seu e-mail de entrada

ana@exemplo.com

☒

Receber o resumo diário por e-mail

O fim do dia da sua casa: o que a criançada marcou, o que espera a sua confirmação e o placar da semana. Só chega quando há novidade.

Salvar dados da conta

 **A voz do panda**

É a voz que lê as tarefas no modo figurinhas. A escolha vale para este aparelho — ajuste no aparelho que as crianças usam.

☒ Automática (recomendada)

Neste aparelho: Luciana

 Ouvir

 Pesquisar mais vozes

💡 Para uma voz bem mais natural no iPad: Ajustes → Acessibilidade → Conteúdo Falado → Vozes → Português (Brasil) → baixe a Luciana (Aprimorada). Com ela no aparelho, a escolha automática já a usa sozinha.

 **Fala com a gente**

Acredita que falta alguma coisa, não gostou de algo, ou quer só compartilhar o que achou do nosso app? Conta pra nós aqui.

O seu recado

Pode escrever do seu jeito. A gente lê tudo.

ABA 6



A voz do panda

É a voz que lê as tarefas para quem está no modo figurinhas. Por padrão o app escolhe sozinho a melhor voz em português do aparelho; quem quiser outra toca em "Pesquisar mais vozes", ouve uma amostra de cada e escolhe.

- A escolha vale **por aparelho** — ajuste no aparelho que a criança usa.
- No iPad e no iPhone, baixe a voz **Luciana (Aprimorada)** em Ajustes → Acessibilidade → Conteúdo Falado → Vozes: fica muito mais natural, e o app passa a usá-la sozinho.
- A fala usa o volume do aparelho — no iPhone, confira a chavinha de silencioso.

OS DOCUMENTOS

Privacidade, e o dado da sua criança

Os **Termos de Uso** e a **Política de Privacidade e de Cookies** ficam em oipanda.com.br/termos e oipanda.com.br/privacidade, com link no rodapé do site e na tela de entrada. Vale a leitura, mas o essencial cabe aqui do lado.

- **Não há publicidade, rastreador nem venda de dados.** Nada de Google Analytics ou pixel de rede social — os cookies são só os que mantêm você conectado, e por isso não existe banner pedindo permissão.
- Da criança pedimos **o mínimo**: um nome, um usuário, um PIN, uma cor e um bichinho. Sem e-mail, sem telefone, sem foto, sem localização.
- Quem consente é você. Ao criar a conta, o responsável declara ser **responsável legal** pelas crianças — é o que o art. 14 da LGPD exige, e por isso o aceite é uma caixa marcável, não letra miúda.
- A criança **não conversa com ninguém** de fora da casa: não há chat, nem rede social, nem compra dentro do app.
- Quer apagar tudo? Escreva para privacidade@oipanda.com.br. Apagamos a família inteira em até 15 dias, sem perguntar por quê.

[← Início](#)



Política de Privacidade e de Cookies

O que fazemos com os dados da sua família · Versão 1.0, em vigor desde 5 de agosto de 2026.

Em resumo, sem juridiquês

- **Não vendemos dados, não temos publicidade e não usamos rastreadores.** Não há Google Analytics, pixel de rede social nem cookie de terceiro neste site.
- Os dados das crianças **só aparecem para a própria família** e para quem opera o serviço, quando é preciso dar suporte.
- Os cookies são **apenas os necessários** para você continuar conectado — por isso não existe banner pedindo permissão.
- Você pede a exclusão por e-mail e **apagamos em até 15 dias**.

1. Quem responde pelos seus dados

O controlador dos dados pessoais tratados pelo OiPanda!, na acepção do art. 5º, VI, da Lei nº 13.709/2018 (LGPD), é **Flávio Augusto Martino**, pessoa física, responsável pelo serviço disponível em oipanda.com.br.

O canal para qualquer assunto de privacidade — pedidos, dúvidas, reclamações — é privacidade@oipanda.com.br.

Como agente de tratamento de pequeno porte, o OiPanda! está dispensado de indicar formalmente um encarregado, nos termos da Resolução CD/ANPD nº 2/2022, mas mantém o canal de comunicação acima, que cumpre a mesma função para você.

Automática (recomendada)
Neste aparelho: Luciana

▶ Ouvir

 Pesquisar mais vozes

💡 Para uma voz bem mais natural no iPad: Ajustes → Acessibilidade → Conteúdo Falado → Vozes → Português (Brasil) → baixe a Luciana (Aprimorada). Com ela no aparelho, a escolha automática já a usa sozinha.

 **Fala com a gente**
Acredita que falta alguma coisa, não gostou de algo, ou quer só compartilhar o que achou do nosso app? Conta pra nós aqui.

O seu recado

Pode escrever do seu jeito. A gente lê tudo.

Seu e-mail (só se quiser resposta)

voce@email.com

Enviar recado

 **Trocar a senha de acesso**

Senha atual

Nova senha (mínimo 6 caracteres)

ABA 6

Fala com a gente

Ainda na aba Ajustes tem um campo aberto: o que faltou, o que não funcionou, o que você achou. Chega direto em quem faz o app — e é assim que ele muda.

- Deixe um e-mail ou telefone se quiser resposta. Sem isso, o recado chega igual, só não dá para responder.
- O mesmo campo está no fim do site, para quem ainda nem criou conta.
- Estamos no **pré-lançamento**: 100 famílias, até 3 de janeiro de 2027. Seu recado pesa mais do que vai pesar depois.

Deixar o app na tela de início

Assim ele abre em tela cheia com o ícone do panda, do mesmo jeito que um aplicativo instalado — mas sem ocupar espaço nem passar por loja nenhuma.

1

Abra **oipanda.com.br** no navegador do aparelho.

2

Toque no botão de **compartilhar** — no iPhone e no iPad é o quadradinho com a seta para cima; no Android, os três pontinhos.

3

Escolha **Adicionar à Tela de Início**.

4

Pronto: o ícone 🐼 fica junto dos outros apps.

Dica: faça isso no aparelho de cada criança, já com o código da família informado. Assim ela abre o app e vê o próprio nome direto na tela.

Combinados para a primeira semana



Combine o horário de marcar

Um momento fixo no dia — depois do jantar, por exemplo — evita a discussão de "eu fiz sim". Em duas semanas vira hábito e as crianças passam a marcar sozinhas.



Confirme todo dia, na mesma hora

Como os pontos só entram depois do seu ok, vale combinar um momento. Se a confirmação demorar, o placar fica parado e o jogo perde a graça.



Calibre depois da 1ª semana

Se a meta for batida no meio da semana, suba de 300 para 400. Se ninguém chegar perto, baixe. O número certo é o que dá um pouco de trabalho.



Use os descontos com cuidado

Vinte pontos negativos apagam sete tarefas do dia. Deixe o desconto para o que foi combinado antes, para o app não virar instrumento de castigo.



OiPanda!

Bom jogo! 🎉

As telas deste guia são fotos reais do aplicativo, com uma família e uma semana de exemplo.
Na sua casa, o placar começa do zero na primeira segunda-feira de uso.

oipanda.com.br

META DA SEMANA
300 pontos

TAREFA DO DIA
+3

TAREFA EXTRA
+20 / +30

DESCONTO
-20

COM AS PAZES
-10